

JUEGO PARA EL DÍA MUNDIAL DEL MEDIO AMBIENTE



busqueda-del-tesoro.com



Edad
8-14 años



Preparación
20 min (la 1ª vez,
luego 5 min)



Juego
45 min

Objetivo del juego

Explicar a los niños de una forma lúdica la importancia de cuidar el medio ambiente y las acciones que ellos pueden realizar.

Preparar el juego

Composición del juego: 1 tablero, 10 fichas (una cara residuo, una cara "enigma/prueba"), 32 tarjetas "Prueba", 32 tarjetas "Enigma".

Primera utilización: Imprime la página 2. Luego imprime a doble cara las páginas 3 a 20. También puedes imprimirlas en una hoja ya usada (por la parte de atrás) y pegarlas en un cartón (de una caja de cereales o galletas). Así el soporte te durará más tiempo, y reutilizarás materiales! Recorta las fichas y las cartas "Prueba" y "Enigma".

Cómo jugar

Se tienen que quitar todas las basuras y objetos contaminantes del paisaje para recuperar un paisaje limpio.

Para empezar, se colocan las fichas sobre los círculos en el tablero de juego, con el dibujo hacia arriba (da igual el orden). Se colocan las cartas "Enigma" y "Prueba" al lado del tablero.

Empieza el jugador más joven. Gira la primera ficha (la que está encima de "inicio". Leerá "Prueba" o "Enigma", y cogerá la carta correspondiente.

Si es una **prueba**, todos los jugadores tendrán que realizarla. Si superan la prueba, se retira la ficha correspondiente del tablero. Se pasa el turno a otro jugador, que gira la siguiente ficha (siguiendo el camino de la línea de puntos). Si no superan la prueba, el jugador siguiente coge otra carta "Prueba". No se retira la ficha hasta que no se ha superado la prueba.

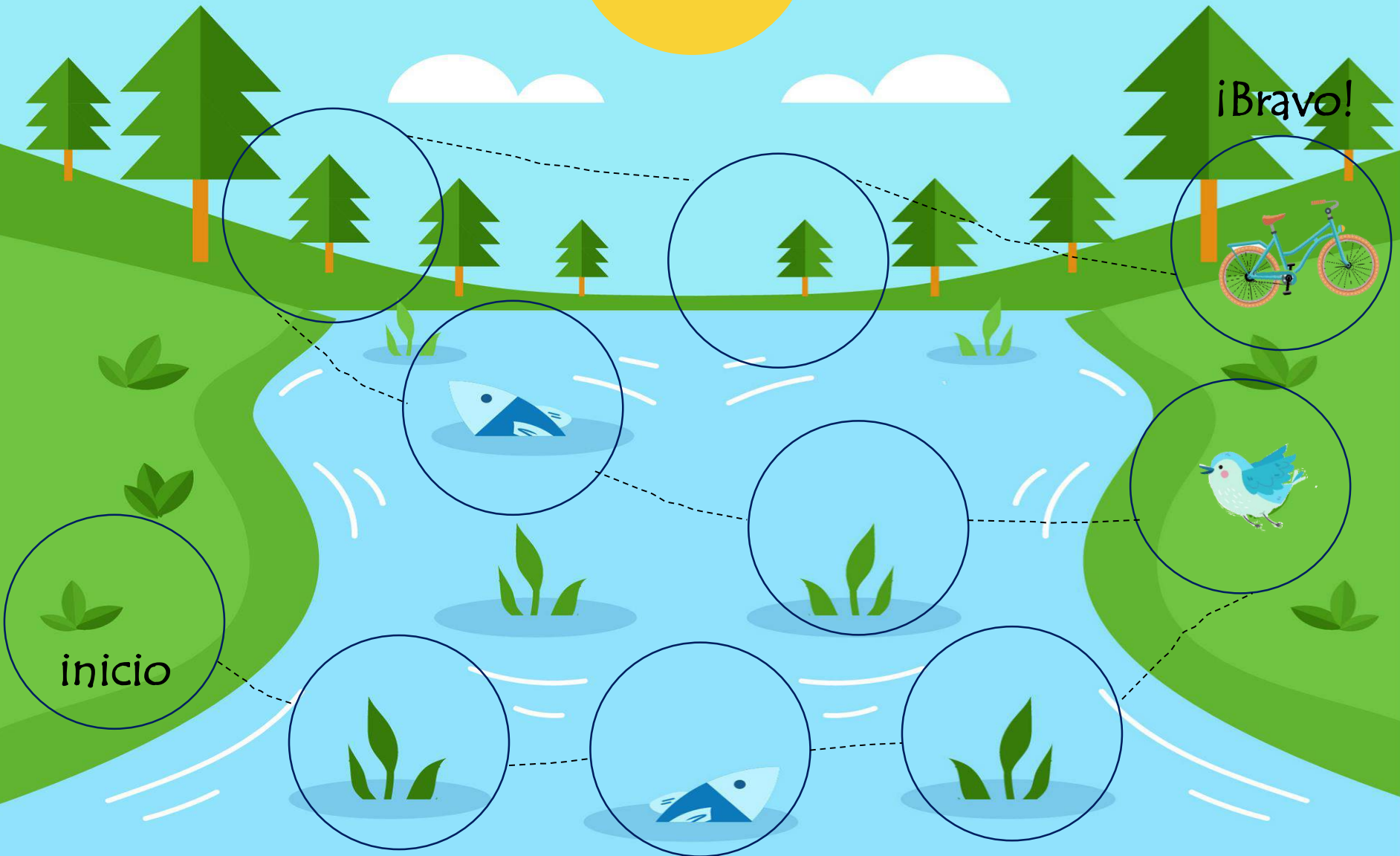
Si es un **enigma**, el jugador tendrá que leerla en voz alta para que los demás jugadores den la solución. La solución aparece en negrita y subrayada en la carta para que el jugador que la lea pueda validar la respuesta directamente. Puede haber más de una respuesta correcta. Una vez solucionado el enigma, se retira la ficha, dejando aparecer un paisaje limpio. Sigue el jugador 2, etc. Si no se supera, se coge otra carta.

Se termina el juego cuando se han retirado todos los objetos contaminantes (al llegar a la casilla ¡Bravo!). No hay un ganador, todos los niños ganan al haber colaborado a recuperar el tesoro más preciado que tenemos: la Tierra.



¡Bravo!

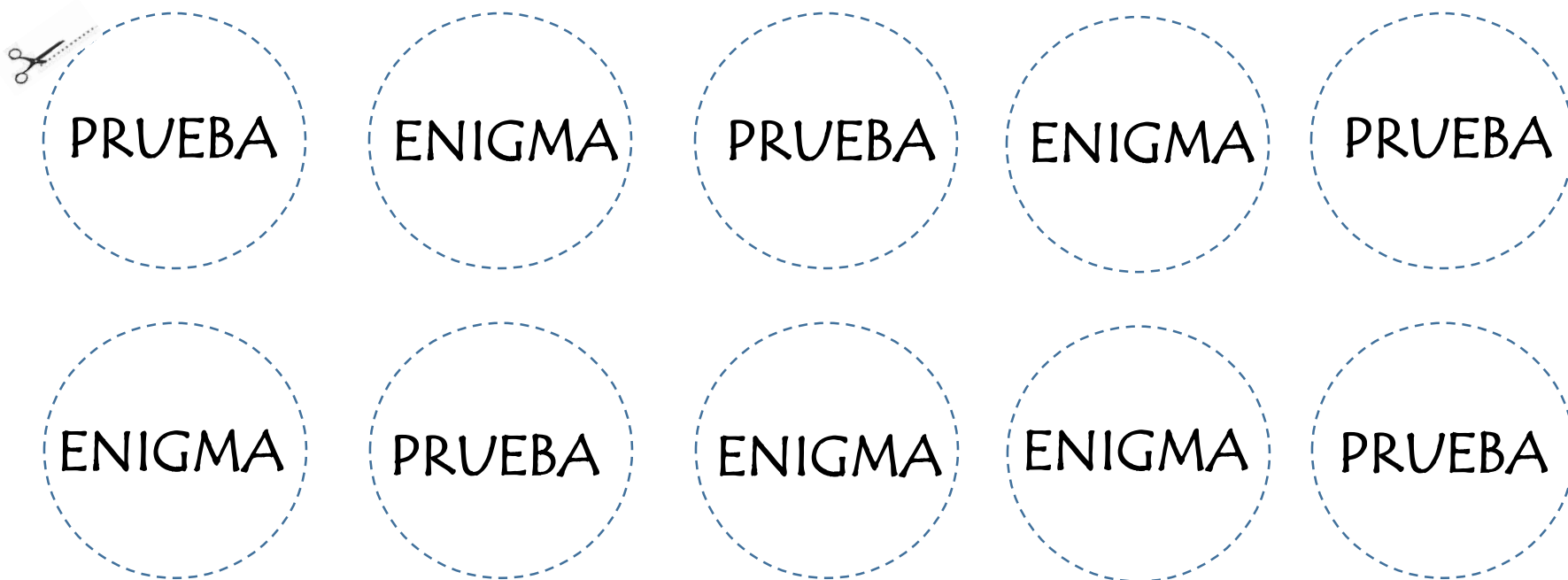
inicio



Recto (basuras, es la parte visible en el tablero de juego al empezar)



verso (prueba o enigma, indica la tarjeta que tendrá que coger el jugador)





PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA

Dad la vuelta a la habitación dando saltos con los pies juntos.

Repetid el trabalenguas:
"Como poco
coco como,
poco coco compro"

Intentad tocaros la oreja con el pie lo más rápido que podáis.

Dad una vuelta a la habitación saltando como una rana lo más rápido que podáis.

Tenéis que decir "reciclar" al revés.

Dad una vuelta a la habitación saltando a la pata coja lo más rápido que podáis.

Decid palabras que os hagan pensar en "reducir", pierde el primero que se quede en blanco.

Decid palabras que rimen con "reciclar", pierde el primero que se quede en blanco.



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA

Sin hablar, intentad hacer reír a los demás. Gana el que ríe último.

Encontrad algo redondo.

Encontrad algo de color rojo.

Por turnos, poneros ésta tarjeta entre las rodillas y dad la vuelta a la habitación sin que se os caiga al suelo.

Silbad hasta que no podáis más. Pierde el primero que para.

Decid palabras que empiecen por la letra R.
Pierde el primero que se queda en blanco.

Decid cada uno una adivinanza.

De pie, levanta la rodilla derecha, y con la mano derecha toca tu nariz (con el pulgar) y la rodilla levantada (con el meñique). Gana el que más aguante.



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA

Decid vuestro nombre al revés.

Saludaros pasando la mano por debajo de la rodilla.

Imitad el sonido de un caballo.

Imitad el sonido de un cerdo.

Repetid el trabalenguas:

"La atmósfera está contaminada,
quién la descontaminará?"

El descontaminador que la descontamine, buen descontaminador será"

Por turnos, poneros ésta carta en la cabeza y dad la vuelta a la habitación sin que se os caiga
(no se puede tocar con las manos)

¿Cuántas veces puedes decir "reciclar" en 10 segundos?

Dad una vuelta a la habitación arrastrándoos como una serpiente.



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA



PRUEBA

EL TELÉFONO ROTO:

Uno de vosotros elige una palabra o una frase, y la "pasa" susurrándola al oído a la persona que está a su lado. ¿Te llega la misma palabra que dijiste?

CARRERA DE BURROS:

Por parejas, uno es el jinete y otro el burro. El jinete se monta sobre la espalda del burro (con cuidado de no hacer daño al burro). Gana el equipo que de primero tres vueltas a la habitación.

EL RATÓN Y EL GATO:

Sentaros todos en corro menos uno (el gato). Cerrad los ojos y contad hasta 10. Mientras, el gato correrá alrededor del corro con ésta carta en la mano, y la dejará detrás de la persona que quiera. Ésta se levantará y lo perseguirá. El gato tiene que intentar sentarse en el sitio libre.

Arráncate un pelo e intenta hacer un nudo

Intenta coger ésta carta con el pie.

Canta tu canción favorita.

Haz la cara más fea que puedas.

Dad una vuelta a la habitación cantando "Pajaritos a bailar"



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA

<p>¿A qué contenedor se tiran los papeles y los cartones?</p> <p>a) Al verde b) <u>Al azul</u> c) Al amarillo</p>	<p>¿A qué contenedor se tiran los envases (tetraabriks, botellas de plástico y latas)?</p> <p>a) Al verde b) Al azul c) <u>Al amarillo</u></p>	<p>¿Cuántas veces se puede reciclar el vidrio?</p> <p>a) Una vez b) 100 veces c) <u>Infinitas veces</u></p>	<p>¿A qué corresponden las soluciones conocidas como "4R"?</p> <p>a) Recuperar 4 residuos al día b) Racionalizar, ralentizar, ramificar, rascar c) <u>Reciclar, Reducir, Reutilizar, Recuperar</u></p>
<p>¿A qué contenedor se tiran las botellas de vidrio?</p> <p>a) <u>Al verde</u> b) Al azul c) Al amarillo</p>	<p>¿Cuánto tarda un tetrabrick en desaparecer?</p> <p>a) 3 meses b) <u>30 años</u> c) 1000 años</p>	<p>¿Cuánto tarda el plástico en desaparecer?</p> <p>a) 50 años b) 65 años c) <u>Más de 100 años</u></p>	<p>¿Cuánto tarda una lata de aluminio en desaparecer?</p> <p>a) 5 años b) 60 años c) <u>200 años</u></p>



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA

<p>Con latas recicladas se puede fabricar:</p> <ul style="list-style-type: none">a) <u>Una bici</u>b) <u>Una barbacoa</u>c) Una cometa	<p>Al reciclar los residuos, se ahorra:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Materias primasb) Aguac) <u>Materias primas, agua y energías fósiles necesarias para fabricarlos</u>	<p>¿Con qué material podemos fabricar un jersey polar?</p> <ul style="list-style-type: none">a) Con papelb) Con latasc) <u>Con botellas de plástico</u>	<p>Los juguetes que ya no usas los puedes:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Tirar a la basurab) Quemarlosc) <u>Darlos</u>
<p>¿Qué cantidad de basura genera al año una persona en España?</p> <ul style="list-style-type: none">a) 30 kgb) <u>459 kg</u>c) 365 kg	<p>¿Cómo puedes reducir tus residuos?</p> <ul style="list-style-type: none">a) <u>Evitando productos de un solo uso</u>b) <u>Evitando productos sobre embalados</u>c) Comprando productos en envases individuales	<p>Para reducir el volumen de mi basura, puedo:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Quemar las basuras en el balcón o en el jardínb) <u>Comprar productos que tengan poco envoltorio</u>c) Dar mi basura al vecino	<p>Para utilizar menos envases de plástico puedo:</p> <ul style="list-style-type: none">a) <u>Comprar envases grandes en vez de individuales</u>b) Ducharme sólo una vez por semana para gastar menos gelc) <u>Comprar a granel</u>



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA

<p>¿Qué es una energía limpia?</p> <p>a) <u>Una energía que contamina muy poco, como la solar o la eólica.</u></p> <p>b) Una energía que se usa para limpiar</p> <p>c) Una energía que viene de los árboles</p>	<p>¿Qué es la economía circular?</p> <p>a) La que utiliza monedas, como el Euro.</p> <p>b) <u>La que utiliza el sistema circular "usar y reutilizar"</u></p> <p>c) La que utiliza el sistema lineal "usar y tirar"</p>	<p>¿Qué puedes hacer para ahorrar energía en el transporte?</p> <p>a) <u>Ir andando</u></p> <p>b) <u>Ir en bici</u></p> <p>c) Evitar el transporte público</p>	<p>¿Dónde acaban la mayoría de nuestras basuras ?</p> <p>a) <u>En el océano</u></p> <p>b) En el espacio</p> <p>c) Enterradas</p>
<p>¿Qué es una isla basura?</p> <p>a) Una serie de dibujos animados</p> <p>b) <u>Conjuntos de residuos que flotan en el océano</u></p> <p>c) El nombre mal traducido de una isla</p>	<p>¿Qué cantidad de agua consume cada día una persona en España?</p> <p>a) 50 litros</p> <p>b) <u>132 litros</u></p> <p>c) 75 litros</p>	<p>Qué puedes hacer para disminuir la cantidad de agua que consumes?</p> <p>a) <u>Darte una ducha en vez de un baño</u></p> <p>b) Dejar de lavarte</p> <p>c) <u>Cerrar el grifo cuando te laves los dientes</u></p>	<p>Entre los siguientes residuos, ¿cuál no se puede transformar en compost?</p> <p>a) Piel de naranja</p> <p>b) <u>Plástico</u></p> <p>c) Trozo de manzana</p>



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA



ENIGMA

<p>A medida que una sociedad se hace más desarrollada:</p> <p>a) <u>consume más energía, pero no siempre de manera eficiente</u></p> <p>b) Consume menos energía</p> <p>c) Consume más energía pero de manera muy eficiente</p>	<p>¿Qué proporción del agua de la Tierra es agua dulce apta para ser destinada al consumo humano?</p> <p>a) El 97%</p> <p>b) <u>El 3%</u></p> <p>c) El 55%</p>	<p>En el contenedor azul (papel y cartón) puedo tirar:</p> <p>a) <u>Periódicos viejos</u></p> <p>b) <u>Cajas de cartón</u></p> <p>c) Pañuelos de papel usados</p>	<p>¿Dónde tiro el aceite usado?</p> <p>a) Al inodoro</p> <p>b) Por el desagüe del fregadero</p> <p>c) <u>Una vez frío, lo guardo en un recipiente para llevarlo a un contenedor de recogida o a un punto limpio</u></p>
<p>¿Que tipo de contaminaciones existen?</p> <p>a) <u>Atmosférica</u></p> <p>b) <u>Del agua</u></p> <p>c) <u>Del suelo</u></p> <p>d) <u>Acústica y lumínica</u></p>	<p>¿Cuándo hay contaminación atmosférica?</p> <p>a) <u>Cuando hay gases en el aire que impiden que respiremos bien o que pueden provocar enfermedades</u></p> <p>b) Cuando hay niebla</p> <p>c) Cuando hay mucha gente en la calle</p>	<p>¿Qué se hace con la basura que tiramos a la papelera (residuos que no separamos)?</p> <p>a) Se envían al espacio</p> <p>b) Se utilizan para crear objetos nuevos</p> <p>c) <u>Se incineran para producir electricidad</u></p>	<p>Al reciclar una tonelada de papel, ¿cuántos árboles salvamos?</p> <p>a) 1</p> <p>b) 7</p> <p>c) <u>17</u></p>

DERECHOS DE AUTOR

Este documento ha sido elaborado por *Búsqueda del Tesoro*.

Su distribución es totalmente gratuita. El usuario es libre de usar este documento, imprimirlo, copiarlo y almacenarlo en el disco duro de su ordenador o en cualquier otro soporte físico.

Se lo puedes regalar a quien quieras, en versión digital o impresa.

Si tienes un blog o una página web, también lo puedes distribuir de forma gratuita.

Pero queda expresamente **prohibida** su venta. Tampoco se puede incluir en ningún tipo de oferta comercial.

El usuario no tiene derecho a modificar este documento ni a extraer todo o parte del texto para insertarlo en otro documento.

En resumen, lo podéis distribuir de forma gratuita a quién queráis, sin modificarlo, citando siempre la fuente y añadiendo un enlace a busqueda-del-tesoro.com.

Las imágenes de este documento tienen copyright © Freepik.

Si descubres un error en este documento, envía un correo electrónico a contacto@busqueda-del-tesoro.com.



Descubre todos nuestros juegos en
www.busqueda-del-tesoro.com